**SISU 08 KOTIPELIT 2018**

**Kuuluta ennen ottelua:**

Hyvää iltapäivää arvoisa yleisö ja tervetuloa seuraamaan harjoitusottelua / Hämeen alueen E2-sarjan A/AA -ottelua.

Ottelussa pelaavat kotijoukkue Sisu Hämeenlinnasta ja

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (esim. Kiekko-Ahma Valkeakoskelta).

Joukkueet pelaavat seuraavissa kokoonpanoissa:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Kiekkohait): mv, kenttäpelaajat, valmentajat

Sisu: mv, kenttäpelaajat, valmentajat

Ottelun tuomareina toimivat \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ja \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Peliaika on 3 x 15 min. 1. erätauon pituus on 2 min, 2. erätauon 10 min (tarkista jojolta).

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Muista:**  
- Aikalisä kuulutetaan vasta sitten kun siitä on saatu tieto tuomarin välityksellä, myös aikalisän päättyminen kuulutetaan.  
- Jos kentällä on loukkaantunut pelaaja, ei soiteta musiikkia  
- 1. ja 2. erän lopulla kuuluta: ”Ensimmäistä/toista erää jäljellä yksi minuutti”  
- 3. erän lopulla kuuluta: ”Kolmatta erää jäljellä 2 minuuttia”  
- Kuuluta heti kun jäähy päättyy: ”Joukkueet ovat täysilukuiset” (paitsi jos ovat vielä vajaalukuisia).

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Erätauoilla ja ottelun päätyttyä:**Maalivahtien torjunnat ensimmäisestä erästä: Joukkue (vieras ensin) \_\_\_\_\_\_\_, numero: \_\_\_\_, pelaajan nimi, \_\_\_\_ torjuntaa ja joukkueen (kotijoukkue), numero: \_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_\_ torjuntaa.

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Kolmannen erän aikana**:  
Tämän ottelun yleisömäärä on \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**Ottelun jälkeen:**Ottelu päättyi tulokseen: Sisu maalit \_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (vierasjoukkue)maalit\_\_\_\_.

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Maalin jälkeen:**

Joukkueen nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_Ensimmäinen maali.   
  
Maalin tekijä numero \_\_\_\_, pelaajan nimi.  
  
Syöttäjänä/-jinä pelaaja/t numero:\_\_\_\_\_\_\_\_ pelaajan nimi ja numero: \_\_\_\_\_\_pelaajan nimi,  
  
aika: \_\_\_\_\_\_\_\_

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Rangaistukset:**

Joukkueen nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_, numero: \_\_\_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Esim: kaksi minuuttia, syy: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, aika:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Vierasjoukkueen rangaistus kuulutetaan ensin.

**Tilanteessa, jossa rangaistuksen kärsii joku muu tai joukkuerangaistuksessa:**

Joukkueen nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_, numero: \_\_\_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Esim: kaksi minuuttia, syy: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, aika:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Rangaistuksen kärsii: Numero: \_\_\_\_\_\_, pelaaja: \_\_\_\_\_\_\_\_

**5 min rangaistus + pelirangaistus käytöksestä**

Joukkueen nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, numero: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,  
Viisi minuuttia korkea maila plus automaattinen pelirangaistus käytöksestä, aika: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Viiden minuutin rangaistuksen kärsii: numero: \_\_\_\_\_, pelaaja: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Korjaus:**

Korjaus joukkueen \_\_\_\_ kolmanteen maaliin:   
  
Maalin tekijä numero: \_\_\_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_  
  
Syöttäjinä numero: \_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_\_\_\_\_ ja numero: \_\_\_\_\_, pelaajan nimi: \_\_\_\_\_\_